

Технические требования



06.09.2025

Разные виды нанесения имеют свои технологические требования.

Чтобы Ваш логотип на сувенирах был нанесён правильно, необходимо подготовить макет в соответствии с техническими требованиями.

Макет, не соответствующий техническим требованиям, потребует доработки и дополнительного согласования.

Приём векторных макетов в печать возможен только в формате PDF.

Подготовка макета к печати:

1. Скачать конструктор артикула в форматах CDR или PDF на сайте.
2. Масштабирование конструктора недопустимо (конструктор каждого артикула можно скачать с сайта happygifts.ru в формате .cdr или .pdf).
3. Разместить макет в поле конструктора, соответствующее выбранному виду печати.
4. Убедиться, что макет окрашен в те цвета, которые будут использоваться в процессе печати (по системе PANTON или CMYK).
5. Инструкцию по переводу макетов в формат PDF [смотрите тут](#).
6. Добавить макет в калькулятор и, если не требуется согласования, поставить галочку в окне «Не требуется согласование ТЗ».

Такой макет не требует согласования и после проверки дизайнером сразу уходит на производство, благодаря чему Вы экономите время. Дизайнер производства проводит проверку материалов на соответствие техническим требованиям (цветность, соответствие конструктора указанному артикулу и пр.), однако это не гарантирует обнаружения всех ошибок и несоответствий. Обратите внимание! Дизайнер не вправе менять макет, помеченный «Не требуется согласование ТЗ». Клиент берёт на себя ответственность за соответствие макета техническим требованиям. Несоблюдение этого условия снимает с компании ответственность за качество нанесения.

Форматы файлов для векторных макетов:

- .pdf
- Масштаб предоставляемых макетов – 1:1
- Шрифты должны быть переведены в кривые.
- Макеты не должны содержать тени, прозрачности и эффекты, а также заблокированные слои и объекты.

Форматы файлов для растровых изображений:

- Для текстильного принтера .jpeg, .png
- Для всех остальных видов печати .tif, .psd
- Минимальное разрешение растровых изображений - 300 dpi
- Масштаб предоставляемых макетов – 1:1
- При запечатке «в край» необходимо предоставить макет с вылетами изображения по 3-5 мм с каждой стороны.
- Отклонение цвета нанесения от выбранного образца по шкале Pantone считается допустимым в пределах до $\pm 15\%$ в зависимости от вида печати.
- Обязательно наличие файла для просмотра в формате .jpeg или .pdf

Вышивка и Вышивка шеврона

- Макеты должны быть предоставлены в векторном виде.
- Цветовая модель – Pantone Solid Coated ([количество оттенков цветов, ограничено цветовой палитрой производителя ниток Gingko](#)).
- Минимальная высота текста в изображении: 6 мм.
- Минимальная толщина линий должна быть не менее 1 мм.
- Минимальный размер пробельных элементов - 0,8 мм.
- Недопустимо размещение изображения ближе 1-го см к выступающим частям изделия (молния, пуговица, карман, застежка, козырёк, рельефный шов и т.п.).
- Максимальный размер для вышивки (не бейсболки) 26 см X 26 см.
- Максимальный размер на бейсболках указан в конструкторе конкретного артикула.
- Максимальное количество цветов (нитей) для макетов на бейсболках-12.
- Максимальное количество цветов (нитей) для обычной вышивки-18.
- Максимальное количество цветов (нитей) для Вышивки шеврона (с застилом)-12.

Вышивка объемная на бейсболках

- Макеты должны быть предоставлены в векторном виде.
- Цветовая модель – Pantone Solid Coated (количество цветов ограничено цветовой палитрой ниток).
- Минимальная высота текста в изображении: 1 см.
- Минимальная толщина линий должна быть не менее 4 мм.
- Минимальный размер пробельных элементов - 1 мм.
- Недопустимо размещение изображения ближе 1-го см к выступающим частям изделия (молния, пуговица, карман, застежка, козырёк, рельефный шов и т.п.).

Деколь

- Макеты могут быть предоставлены как в векторном, так и в растровом виде
- Цветовая модель - Pantone Solid Coated. [Список оттенков печати методом горячей деколи](#)
- При печати полноцветного изображения (СМУК) диапазон полутонов - от 22% до 86%.
- Минимальная толщина печатных линий - 0.2 мм, инверсных линий - 0,4мм.
- Допустимо отклонение цвета нанесения от указанного цвета по шкале Pantone до 15%.
- При печати по цветным изделиям с подложкой и многокрасочной печати, необходима возможность заложения треппинга – 0,2 мм

Круговая шелкография

- Макеты должны быть предоставлены в векторном виде.
- Цветовая модель –Pantone Solid Coated .
- Минимальная толщина штриха или пробельного элемента 0,2 мм.
- Запечатка возможна на 340 градусов.
- Многокрасочная печать возможна при отсутствии точного совмещения цветов между собой.

Лазерная гравировка

- Макеты должны быть предоставлены в векторном виде.
- По металлу: мин. толщина линий 0,12 мм, инверсных линий - 0,3мм
- По дереву, крашенный металл, стекло, кожа и кожзам — 0,2 мм, инверсных линий 0,4 мм.
- Минимальная высота символов - 2 мм.

Сублимация, печать полиграфической вставки

- Макеты могут быть предоставлены как в векторном, так и в растровом виде.
- Цветовая модель – CMYK.
- Минимальное разрешение растровых изображений - 300 dpi.
- Для получения насыщенного чёрного цвета по CMYK, параметры должны быть следующими: цифровая печать C 20%, M 20%, Y 20%, K 100%., офсетная печать: C 50%, M 50%, Y 20%, K 100%.
- Превышение суммарной красочности (CMYK) свыше 330% не допустимо и приведёт к отмарыванию краски.
- Минимально воспроизводимый размер шрифта – 4 pt.
- Информацию и графические элементы необходимо располагать не ближе 2 мм от линии реза.

Тампонная печать

- Макеты должны быть предоставлены в векторном виде.
- Цветовая модель – Pantone Solid Coated.
- Минимально допустимая толщина штриха - 0.2 мм при печати по белой поверхности.
- Минимально допустимое расстояние между элементами 0.2 мм.
- Максимальный размер однокрасочного изображения на плоскую поверхность – 65 мм в диаметре, двух и более цветов – 55 мм в диаметре.
- Максимальная высота нанесения на корпус ручки рассчитывается по след. формуле: наименьший диаметр изделия $\times 0,7$, на цилиндрические поверхности большего диаметра наименьший диаметр изделия $\times 0,4$.
- При многокрасочной печати с точным совмещением цветов и логотипов необходимо учитывать возможность заложения треппинга — 0,15 мм.
- При печати по цветным, фротированным, прозрачным, или металлизированным изделиям

обязательна подложка, которая расценивается как дополнительный цвет (кроме печати кроющими красками, такими как золото, серебро, чёрный).

Тиснение

- Макеты должны быть предоставлены в векторном виде.
- Минимальная толщина штриха или пробельного элемента 0,4 мм при тиснении блинтом; при тиснении фольгой минимальная толщина штриха - 0,5 мм, пробельного элемента - 0,8 мм.
- Максимальный размер одного оттиска – 140 x 90 мм.
- Максимальный размер изделия – высота 60 мм, ширина 300 x 400 мм.
- Недопустимо размещение изображения в непосредственной близости с выступающими частями и краями изделия, расстояние зависит от изделия, но не менее 15 мм.
- Площадь клише высчитывается по формуле ((Длина логотипа+допуски) *(Ширина логотипа+допуски)), где технологические допуски = 5 мм).
- Изображение в макете должно быть только ЧЕРНЫМ (100% Black(СМУК) \ Grayscale.
- Обязательно «замыкание» контуров.

 [Смотреть таблицу доступных цветов матовой и металлизированной фольги](#)

УФ Печать

- Макеты могут быть предоставлены как в векторном, так и в растровом виде.
- Цветовая модель - CMYK.
- Максимальное разрешение печати принтера до 1440 dpi.
- Минимально воспроизводимый размер шрифта – 4 pt на белом фоне и 6 pt «вывороткой».
- На белых изделиях минимальная толщина элемента - 0,15 мм, на цветных - 0,3 мм.
- При использовании светлых и темных тонов учитывайте, что оборудование может воспроизвести цвет как белый (при плотности цвета менее 15%).

Шелкография по текстилю

- Макеты должны быть предоставлены в векторном и растровом виде.
- Цветовая модель –Pantone Solid Coated, CMYK (полноцвет)
- Минимальная толщина печатных элементов - 0,5 мм.
- Минимальная толщина инверсных линий (пробельных элементов) - 0,7 мм.
- При многокрасочной печати возможность заложения треппинга – 0,2 мм.
- Не рекомендуется использовать шрифты размером меньше 7pt (при выворотке - менее 8-9pt).
- Недопустимо размещение изображения в непосредственной близости с выступающими частями изделия (молния, карман, застежка и т.п.), расстояние зависит от изделия и указано в конструкторе.
- Отклонение расположения логотипа от указанного в Тех. Задании допустимо до 5 мм по вертикали и горизонтали.

Шелкография по плоским поверхностям, шелкография по синтетике, термотрансфер

- Макеты должны быть предоставлены в векторном виде.
- Цветовая модель –Pantone Solid Coated.
- Минимальная толщина печатных элементов - 0,3 мм.
- Минимальная толщина инверсных линий (пробельных элементов) - 0,3 мм.
- При многокрасочной печати возможность заложения треппинга – 0,2 мм.
- Не рекомендуется использовать шрифты размером меньше 7pt (при выворотке - менее 8-9 pt).
- Недопустимо размещение изображения в непосредственной близости с выступающими частями изделия (молния, карман, застежка и т.п.), расстояние зависит от изделия и указано в конструкторе.

При печати на текстиле необходимо учитывать:

- Необходимость подложки на цветных тканях.
- Печать серебра и золота осуществляется краской с крупным пигментом (элементы изображения не менее 0,7 мм).

Цифровой трансфер DTF

- Макеты могут быть предоставлены в векторном и растровом виде.
- Цветовая модель – CMYK + White (полноцвет)
- В случае если макет будет представлен в Pantone Solid Coated, он будет автоматически переведен в CMYK программой верстки.
- Для полной уверенности в конечном результате (исходный макет окрашен в Pantone), рекомендуется заказать сигнальный образец.
- Растровые изображения должны иметь разрешение 300–600 dpi
- Минимальная толщина печатных элементов – 0,6 мм
- Минимальная толщина инверсных линий (пробельных элементов) – 0,7 мм.
- Минимальный размер одиночного элемента 2x2 мм
- Минимальное содержание каждого цвета (CMYK) не менее 18%.
- Общее превышение суммарной красочности более 280% негативно скажется на качестве печати.
- Не рекомендуется использовать шрифты размером меньше 6pt

UV DTF (UltraViolet Direct-to-Film) или УФ ДТФ

- Макеты могут быть предоставлены как в векторном, так и в растровом виде.
- Цветовая модель - CMYK + White (полноцвет).
- При использовании светлых и темных тонов учитывайте, что оборудование может воспроизвести цвет как белый (при плотности цвета менее 15%).
- Минимальная толщина штриха 0,6 мм.
- Минимальная толщина инверсных элементов (выворотки) 0,6 мм.
- Минимальный размер одиночного элемента 2 мм.

Пуллеры (ПВХ-пуллеры)

- Макеты могут быть предоставлены только в векторном виде.

- Цветовая модель -Pantone Solid Coated.
- Минимальная толщина штриха 0,4 мм.
- Минимальная толщина инверсных элементов (выворотки) 0,5 мм.
- Минимальный размер текста (буквы) 1,5 мм.
- Макет может иметь до 3-х цветов (включая цвет основания пуллера).